

PRUEBA DE RENDERIZADO 2D SEMI-REALISTA

Esta prueba no remunerada tiene como objetivo evaluar la calidad del acabado semi-realista que el ilustrador es capaz de producir. La prueba tiene carácter eliminatorio; por lo tanto, la no ejecución o la ejecución fuera del contexto solicitado dará lugar a la descalificación del proceso de selección. Dark Cloud Games no tiene ningún interés en el uso o adquisición comercial del arte entregado por los ilustradores que realizan esta prueba.

ORIENTACIONES GENERALES

1. **Uso de Técnicas de Acelerador:** Las técnicas que aceleran la producción de calidad son bienvenidas y comunes en la industria de los videojuegos. Los ejemplos incluyen photobashing, filtros, IA, etc.
2. **Entrega de Resultados:** La entrega se puede realizar por correo electrónico o mediante un enlace al portafolio en línea del artista con una marca de agua.
3. **Cita obligatoria:** Si elige enviar a través de un enlace a un portafolio en línea, es obligatorio incluir la siguiente cita:

Prueba de renderizado de juegos de Dark Cloud. Este concepto es propiedad registrada de Dark Cloud Games.

LO QUE SE DEBE EVITAR

1. **Anatomía descuidada o incoherente:** Incluso en las creaciones fantásticas, la anatomía debe ser respetada y coherente con la propuesta del concepto. En los personajes humanoides la anatomía es fundamental.
2. **Falta de detalles:** El acabado semi-realista implica una preocupación por la riqueza de los detalles y sus texturas.
3. **Manipulación del concepto:** Las formas, los colores y el brillo de un concepto son guías que el artista debe seguir.

ALINEACIÓN DE ESTILO VISUAL

El envío de una propuesta de trabajo está condicionado a la presentación de resultados compatibles con los personajes del ejemplo.

CONSEJO: Te sugerimos que durante y después del desarrollo de las pruebas compares el acabado obtenido con los ejemplos proporcionados para comprobar si coinciden en cuanto a detalles, iluminación, texturas, etc.

OBJETIVOS DE LA PRUEBA

Complete el acabado/finalización/renderización semi-realista del concepto enviado en el archivo:

- Render_Test_Dark_Cloud_Games_2024.PSD

INFORMACIONES ADICIONALES

Si tienes alguna pregunta, no dudes en contactarnos. Nuestro horario de oficina es de lunes a sábado, de 10:00 am a 8:00 pm. Los contactos de asistencia se pueden realizar a través de:

- **Correo electrónico:** GAMESDARKCLOUD@GMAIL.COM
- **Teléfono:** +351 210 962 003 (Portugal)

EJEMPLOS

Los ejemplos siguientes tienen una resolución extremadamente baja; sin embargo, le permiten comprender las características de renderizado deseadas.















